akv
TRAINING CONSULTING
Present Better, Impact More

KATALOG PROGRAM PELATIHAN IN-HOUSE

Kembangkan Tim yang Didengar, Dipercaya, dan Berdampak

13 program pelatihan in-house untuk presentasi, komunikasi, profesionalisme, dan AI di tempat kerja. Dirancang praktis, berbasis kasus nyata, dan siap disesuaikan dengan kebutuhan organisasi Anda.



AKV Training & Consulting

Present Better, Impact More.

Belajar yang Terasa Sampai ke Ruang Kerja

AKV Training & Consulting merancang setiap program dari kebutuhan nyata di tempat kerja. Peserta tidak hanya mendengar konsep: mereka berlatih dengan kasus sendiri, didampingi trainer, dan dibantu game serta AI practice tools yang kami kembangkan khusus untuk kelas. Katalog ini merangkum 13 program in-house yang dapat disesuaikan dengan konteks bisnis Anda.

13 PROGRAM DALAM 4 BIDANG

Presentasi & Komunikasi Bisnis

01 Crafting Powerful Presentation
02 Powerful Presentation for Leaders
03 Present with Confidence in English
04 Presentation Deck Design
05 Speak Through Data
06 Crafting Strategic Data Stories
07 Innovation Pitch Mastery

Professional Image

08 Professional Image & Sales Excellence
09 Professional Image & Visual Presence

People & Workplace

10 Self-Awareness & Effective Communication
11 Ownership & Professionalism at Work
12 Training of Trainer (ToT)

AI at Work

13 AI Use Case Discovery & Solution Building



±60%
waktu kelas untuk praktik, simulasi, dan feedback

01 PRESENTASI & KOMUNIKASI BISNIS

Crafting Powerful Presentation

Program dua hari untuk menyusun pesan yang jelas, merancang slide yang fokus, dan menyampaikannya dengan yakin lewat latihan dan simulasi.

TARGET PESERTA

Staf, supervisor, hingga manajer yang rutin presentasi

DURASI

2 hari
±7 jam efektif per hari

TUJUAN PELATIHAN

01 **Menyusun pesan yang terstruktur**
fondasi, framework, data pendukung

02 **Merancang slide yang fokus**
focus, hierarchy, visual

03 **Menyampaikan dengan 3V**
verbal, vokal, dan visual selaras

04 **Melibatkan & menjawab dengan tenang**
audiens, panggung, Q&A

METODE PELATIHAN

Konsep ringkas · Before–After · Let's Practice · Simulasi role-play · Feedback & audience voting

TOOLS LATIHAN KARYA AKV

- Message Clarity Tool Challenge
- Delivery Assement
- AI Presentation Maker
- AI Vocal Coach
- Q&A Practice Lab



SILABUS · 2 HARI

Hari 1
Crafting & Delivering

- Tiga Prinsip Presentasi
- Build the Foundation
- Structure the Content
- Design the Slides
- Deliver: Verbal, Vocal, Visual

Hari 2
Engage & Respond

- Lead with the Point
- Engage the Audience
- Own the Stage
- Respond to Challenge
- Presentation Simulation



02 PRESENTASI & KOMUNIKASI BISNIS

Powerful Presentation for Leaders

Program dua hari bagi pemimpin yang rutin presentasi ke atasan: menyusun inti yang langsung tertangkap, mengarahkan forum ke keputusan, dan tetap tenang saat dicecar pertanyaan.

TARGET PESERTA

Supervisor, manajer, hingga pimpinan unit

DURASI

2 hari · ±7 jam efektif per hari

METODE PELATIHAN

Konsep ringkas, before–after, board game, Let's Practice, simulasi dengan kartu persona pimpinan, dan feedback per presenter.

TUJUAN PELATIHAN

01 **Menyusun pesan & slide yang fokus**
inti langsung tertangkap pimpinan

02 **Menyampaikan dengan 3V**
verbal, vokal, visual yang meyakinkan

03 **Membawa forum ke keputusan**
lead with the point, steer to decision

04 **Tenang saat ditantang**
menjawab berbasis data dan mendampingi tim

SILABUS

Hari 1 · Crafting & Delivering

Foundation · Structure · Design · Deliver (3V)

Hari 2 · Presenting to Leaders

- Konteks Pimpinan (board game)
- Lead with the Point
- Steer to Decision
- Respond to Challenge
- Lead with Care (Mendomi)
- Leadership Presentation Simulation

TOOLS

Board game Road to Approval | Message Clarity Challenge | Delivery Assement | AI Presentation Maker | AI Vocal Coach | Q&A Practice Lab

Present with Confidence in English

Workshop dua hari untuk membawakan presentasi berbahasa Inggris dengan struktur yang jelas, ungkapan yang natural, pelafalan yang jernih, dan percaya diri saat tanya jawab.

TARGET PESERTA

Profesional yang presentasi di pekerjaanya harus menggunakan bahasa Inggris

DURASI

2 hari
12 jam efektif

TUJUAN PELATIHAN

01 **Speak with confidence**
02 **Structure the talk**
03 **Presentation language**
04 **Sound clear**
05 **Own the room**
06 **Handle Q&A**

SILABUS · 5 LANGKAH

1. **English Confidence**
2. **Presentation Backbone**
3. **Presentation Language**
4. **Clear Voice**
5. **Delivery & Performance**

Day 1 langkah 1–3 **Day 2** langkah 4–5 + final showcase

METODE 30% konsep & demo | 70% praktik, simulasi, Q&A challenge & coaching

TOOLS Presentation lab · Voice & pronunciation clinic · Template & sentence starters · Scorecard individu





04 PRESENTASI & KOMUNIKASI BISNIS

Presentation Deck Design

Workshop yang mengubah bahan yang sudah dimiliki organisasi (laporan, data, dan dokumen lama) menjadi presentation deck yang utuh, terstruktur, dan siap dipaparkan ke pimpinan.

TARGET PESERTA

Sekretariat & TU pimpinan, perencanaan & evaluasi, analis & staf ahli, humas

DURASI

1 hari
dapat disesuaikan

TUJUAN PELATIHAN

Define tujuan, audiens, pesan utama
Structure storyline & struktur deck
Visualize data jadi insight visual
Design visual hierarchy yang efektif
Build deck utuh dan siap dipakai

METODE PELATIHAN

1 **Concept** prinsip & framework
2 **Demo** trainer memberi contoh
3 **Practice** bagian deck tertentu
4 **Workshop** deck utuh dari bahan nyata
5 **Feedback** struktur, pesan, desain

“Bahannya sudah ada. Tinggal diramu jadi deck.”

SILABUS · 4 TAHAP

01	02	03	04
Understand Objective, audience & key message	**Structure** Storyline & deck structure	**Visualize** Data, insight & visual communication	**Design & Build** Slide design & deck development

TOOLS

Presentation Deck Assistant · AI, akses berlanjut setelah kelas

Microsoft PowerPoint



05 PRESENTASI & KOMUNIKASI BISNIS

Speak Through Data

BOARDROOM SIMULATION PROGRAM

Simulasi rapat dewan dengan data sungguhan: mengolah data jadi insight, menyusun rekomendasi, dan mempertahankannya di depan panel.

TARGET PESERTA

Analis, perencana, dan manajer yang membawa data ke pimpinan

DURASI

4 jam
1 sesi intensif

TUJUAN PELATIHAN

01 **Menentukan fokus keputusan**

02 **Menemukan insight bermakna**

03 **Membangun argumen berbasis bukti**

04 **Mempertahankan rekomendasi**

METODE PELATIHAN

Simulasi board game rapat dewan dengan data sungguhan, gamifikasi menuju CEO Approval, tanya jawab panel, debrief, dan action plan.

TOOLS

The Boardroom Battle

AI untuk insight & draf visual

SILABUS · 240 MENIT

30'	30'	150'	30'
Analisis & Eksplorasi Data	Insight jadi Pesan & Visual	The Boardroom Data Challenge · briefing, persiapan, presentasi & defense, Q&A panel, debrief	Refleksi & Takeaway Action

06 PRESENTASI & KOMUNIKASI BISNIS

Crafting Strategic Data Stories

Mengubah data yang kompleks menjadi cerita dan visual yang jelas: dari sekadar melaporkan angka menjadi mengomunikasikan insight dan implikasinya bagi bisnis.

TARGET PESERTA

Business & data analyst, reporting & performance, finance, HR analytics, manajer yang rutin presentasi data

DURASI

Fleksibel, onsite atau online

TUJUAN PELATIHAN

01 **Menemukan insight & key message**

02 **Menulis headline yang bercerita**

03 **Memilih & menyederhanakan visual**

04 **Menjelaskan implikasi bisnis**

SILABUS · 3 MODUL

Build the Data Story
Temukan cerita di balik angka

Design the Data Visual
Buat insight mudah dipahami

Communicate the Message
Sampaikan cerita yang mendorong keputusan

METODE Studi kasus berbasis data · latihan langsung · feedback presentasi

TOOLS Bahan kerja peserta: laporan, dashboard, spreadsheet, chart & slide

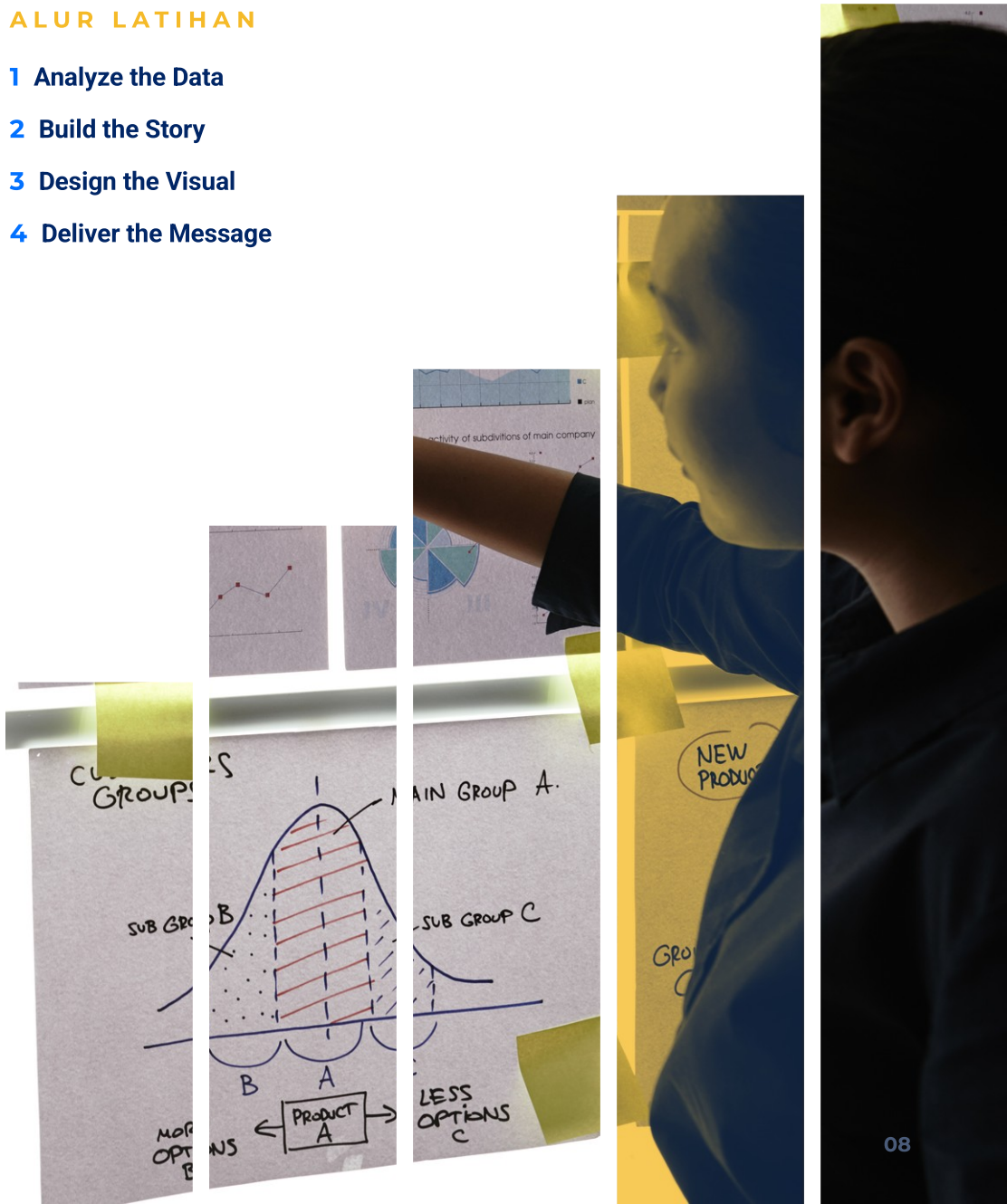
ALUR LATIHAN

1 **Analyze the Data**

2 **Build the Story**

3 **Design the Visual**

4 **Deliver the Message**



Innovation Pitch Mastery

Program satu hari untuk menyusun deck inovasi dengan AI tool AKV, lalu berlatih memaparkannya di depan manajemen atau juri.

TARGET PESERTA

Inovator, tim improvement, dan pengelola program inovasi

DURASI

1 hari · in-house

TUJUAN PELATIHAN

01 **Cerita inovasi yang meyakinkan**

02 **Deck lebih cepat dengan AI**

03 **Dampak bisnis yang mudah dipahami**

04 **Tenang menjawab pertanyaan kritis**

SILABUS

Sesi 1 **Storyline** Menemukan inti cerita inovasi

Sesi 2 **Deck + AI Tool** Menyusun slide deck inovasi dengan AI

Sesi 3 **Delivery** Tampil yakin di depan pengambil keputusan

Sesi 4 **Simulasi** Pitch penuh & sesi tanya jawab

METODE Workshop dengan materi sendiri · coaching per tim · simulasi pitch

TOOLS Presentation Deck Assistant (AI) · Formula 4 langkah · peta pertanyaan juri



Inovasi Anda sudah hebat. Pastikan manajemen ikut yakin.

FORMULA

Insight › **Idea** › **Impact** › **Decision**

Kenapa penting · Apa solusinya · Apa untungnya · Apa yang diputuskan

08

PROFESSIONAL IMAGE



Professional Image & Sales Excellence

Program dua hari yang memadukan citra profesional dan kemampuan menjual: hari pertama grooming, etiket bisnis, dan table manner; hari kedua consultative selling hingga closing.

TARGET PESERTA

Tim sales, business development & account manager yang menghadapi klien korporat dan pemerintah

DURASI

2 hari
±6,5 jam efektif per hari

TUJUAN PELATIHAN

01 **Membangun citra yang dipercaya**

02 **Menerapkan etika bisnis & table manner**

03 **Menggali kebutuhan & value klien**

04 **Menangani keberatan hingga closing**

SILABUS · 2 HARI

Hari 1 · Professional Image

01 Grooming & Personal Branding

02 Business Etiquette & Communication

03 Business Dining & Table Manner

Hari 2 · Sales Excellence

01 Consultative Selling & Needs Analysis

02 Value Proposition & Proposal

03 Objection Handling & Negotiation

04 Account Growth & Executive Pitch

METODE Self-assessment · studi kasus B2B/B2G · roleplay & table manner · pitch simulation

TOOLS Professional Image Checklist | Value Proposition Canvas | Objection Handling Guide

09 PROFESSIONAL IMAGE

Professional Image & Visual Presence

Workshop untuk membangun penampilan profesional yang rapi dan sesuai konteks kerja melalui grooming, analisis personal color, dan bahasa nonverbal yang memperkuat kehadiran.

TARGET PESERTA

Frontliner, sales & relationship manager, manajer, presenter, dan karyawan umum

DURASI

1 hari
dapat disesuaikan

TUJUAN PELATIHAN

01 **Grooming profesional sesuai konteks**

02 **Personal color & koordinasi outfit**

03 **Presence lewat bahasa nonverbal**

04 **Rencana personal image yang realistis**

SILABUS · 3 PILAR

GROOM
Build your professional image
Grooming essentials · pakaian kerja, fit & proporsi · hijab, rambut & makeup

COLOR
Discover your personal color
Undertone & harmoni warna · color swatches · eksplorasi warna berbasis AI

COMMUNICATE
Strengthen your visual presence
First impression · postur, gestur, ekspresi · presence di meeting

METODE Analisis contoh · evaluasi grooming & outfit · eksplorasi warna · simulasi presence · action plan

TOOLS Color swatches & draping · eksplorasi personal color berbasis AI · Personal Image Blueprint





10 PEOPLE & WORKPLACE

Self-Awareness & Effective Communication

Program untuk mengenali gaya komunikasi diri, memahami karakter orang lain, dan berlatih menyampaikan pesan secara jelas, empatik, dan profesional dalam situasi kerja nyata.

TARGET PESERTA

Staf, supervisor, team leader, tim lintas fungsi & level, karyawan baru

DURASI

1 hari
dapat disesuaikan

TUJUAN PELATIHAN

01 **Recognize yourself**

02 **Understand others**

03 **Communicate with confidence**

04 **Adapt your approach**

05 **Build empathetic connections**

SILABUS · 4 TAHAP

1. **Kenali Diri**
2. **Pahami Orang Lain**
3. **Bangun Komunikasi Efektif**
4. **Terapkan & Praktikkan**

METODE Interactive learning · guided discovery · studi kasus · role-play · feedback & action plan

TOOLS Communication Self-Assessment · Coaching Cards · Kartu role-play & studi kasus

11 PEOPLE & WORKPLACE

Ownership & Professionalism at Work

Program satu hari yang mengubah cara kerja tim dari sekadar menjalankan instruksi menjadi pemilik hasil: proaktif, membawa solusi, dan tepat waktu.



TARGET PESERTA

Karyawan lintas fungsi dan level · maks. 50 peserta per kelas

DURASI

1 hari · ±7 jam efektif

SILABUS · 4 SESI OWNERSHIP



TUJUAN PELATIHAN

01 **Sadar diri**
fokus pada hal yang bisa dikendalikan

02 **Bekerja profesional**
etika kerja jadi standar harian

03 **Melihat gambar utuh**
dampak tugas pada proses & tim

04 **Membawa solusi**
inisiatif dengan opsi jalan keluar

05 **Menepati komitmen**
tepat waktu, kabar lebih awal

METODE ±60% praktik · OWN Compass · studi kasus · role-play · refleksi · action plan 30 hari

TOOLS OWN Compass · Peta Dampak Pekerjaan · Lembar Rencana Aksi

12 PEOPLE & WORKPLACE

Training of Trainer (ToT)

Membekali trainer internal untuk menganalisis kebutuhan, merancang materi, memfasilitasi kelas interaktif, dan mengevaluasi hasil pelatihan.

TARGET PESERTA

Supervisor, section head, dan calon trainer internal

DURASI

2 hari
±8 jam per hari

TUJUAN PELATIHAN

01 **Menganalisis kebutuhan pelatihan**

02 **Menyusun tujuan, silabus & modul**

03 **Menyampaikan materi secara efektif**

04 **Membangun komunikasi interaktif**

05 **Mengevaluasi hasil pelatihan**



100%
peserta praktik microteaching

SILABUS · 4 TAHAP PENGEMBANGAN TRAINER

01 Diagnose — Hari 1

Understanding training needs · Training Needs Analysis

02 Design — Hari 1

Learning objectives · silabus · learning activities

03 Develop — Hari 1

Struktur modul · lembar kerja · panduan fasilitator

04 Deliver — Hari 2

Adult learning · board game · debriefing · microteaching · evaluasi

METODE Case-based · hands-on design studio · experiential learning · guided debriefing · microteaching & feedback

TOOLS The Ultimate Trainer Board Game · template training blueprint · rubrik microteaching · pre/post test



13 AI AT WORK

AI Use Case Discovery & Solution Building

Workshop tanpa coding yang memandu peserta menemukan masalah nyata di pekerjaannya, lalu membangun prototype solusi AI sendiri dengan pendekatan design thinking.

TARGET PESERTA

Manager & team leader, tim transformasi & inovasi, HR/L&D, process improvement

DURASI

1 hari
intensive workshop

TUJUAN PELATIHAN · 4 HASIL KERJA PESERTA

01	02	03	04
AI Use Case	Problem Statement	Solution Blueprint	Prototype AI buatan sendiri

SILABUS · DESIGN THINKING

Empathize → Define → Ideate → Prototype → Test

Problem Space temukan masalah yang tepat

Solution Space bangun solusi AI yang tepat, lalu showcase

METODE Design thinking · kasus dari pekerjaan peserta · hands-on no-code prototyping · presentasi hasil karya

TOOLS **AI Solution Builder** Guided Discovery › AI Use Case › Solution Brief › Prototype Ready

LANGKAH BERIKUTNYA

Mari Rancang Program yang Tepat untuk Tim Anda

Setiap program dapat disesuaikan dengan konteks bisnis, peran peserta, dan studi kasus nyata organisasi Anda.

01

Diskusi kebutuhan
Kami pelajari tantangan dan kasus nyata tim Anda

02

Kustomisasi program
Materi, studi kasus, dan simulasi disesuaikan

03

Jadwal & batch
Format, durasi, dan jumlah peserta disepakati

WEBSITE
www.akvtraining.com

EMAIL
admin@akvtraining.com

WHATSAPP
0812-1080-9899 (Tya)

AKV Training & Consulting
Present Better, Impact More.